Grupo Turno	Título do Projeto	Extensionistas Participantes	Professor Coordenador/Professores Participantes/Orientadores	Objetivo(s)/ Público alvo
01 Manhã	**Jogos Digitais para Adultos e Idosos**		Profa. Roberta N. Sales de Carvalho	▪ Possibilitar a inclusão social e digital aos idosos e adultos da cidade de Arcos através dos jogos digitais; ▪ Por meio dos jogos digitais, com foco em serious games (jogos sérios), fornecer um mecanismo de aprendizagem associada ao entretenimento; ▪ Contribuir para o desenvolvimento da criatividade e da interação social, tanto do público Público-alvo: Adultos e idosos da cidade de Arcos com conhecimento básico em informática (alunos formados nos cursos promovidos pelo Projeto Inclusao Digital para Adultos e Idosos ou outros adultos/idosos da cidade de Arcos que já possuam algum conhecimento em informática).
02 Manhã	**Circo da Física**	Leandro, Josiel, Nathalia Gabriel,Bruno,Gabriela, Franciene,Wellington, Karen	Flávio de Jesus Resende Vania Aguiar Moura Welerson Romaniello de Freitas	Levar a ciência às crianças e despertar o interesse pela Física, o projeto teve inicio em outubro de 2003, e desde então visita escolas do ensino fundamental e médio de Belo Horizonte. Público-alvo: Estudantes da educação básica e à população em geral.

Grupo Turno	Título do Projeto	Extensionistas Participantes	Professor Coordenador/Professores Participantes/Orientadores	Objetivo(s)/ Público alvo
03 Manhã	**Inove – Jogos Digitais**	Alan R. Miranda, Aline P. Silva, Arthur R. de Almeida, Cleber Vinícius M. Nascimento, Daniel Filipe R. Costa, Diego A. Oliveira, Diego J. de Oliveira, Diego R. Marinho, Fernando L. Hermenegildo, Filipe F. Miranda, Juliana Gonçalves, Letícia R. Lopes, Lucas Antunes E. Ribeiro, Lucas Daniel Beltrame de L. Rodrigues, Stéphano de Oliveira R. Tosta, Victor do Nascimento Silva	Professor Coordenador do curso de Jogos Digitais: Prof. Marcelo Souza Nery Professora Gestora do núcleo INOVE: Profa. Michelle Nascimento Coordenação de Estágio do curso de Jogos Digitais: Prof. Artur Mol	▪ Criar oportunidades de desenvolvimento integral do jovem – inserção econômica, cultural e política através da formação nas áreas da cultura e arte digitais ▪ Formação e profissionalização em Jogos Digitais 2D (bidimensionais) – construção do saber mediante aulas teóricas e práticas Público-alvo: Jovens entre 14 a 24 anos da rede pública de ensino de Belo Horizonte e região metropolitana. São atendidos 500 jovens anualmente (250 por semestre).
04 Manhã	**Parque da Matemática**	Angélica Rodrigues Ventura Thalita Daniel Alves	Profa. Carina Pinheiro	▪ Possibilitar a verbalização e socialização das ideias e estratégias (certas ou erradas) para solução ou representação dos problemas apresentados e das conclusões. ▪ Desenvolvimento da criatividade. ▪ Valorização das iniciativas adotadas pelos alunos da educação básica na elaboração de estratégias para resolver ou representar problemas. ▪ Levar os professores das escolas visitadas a uma reflexão sobre a importância de um Laboratório de Ensino de Matemática. Público-alvo: Alunos e professores de escolas de educação básica

Grupo Turno	Título do Projeto	Extensionistas Participantes	Professor Coordenador/Professores Participantes/Orientadores	Objetivo(s)/ Público alvo
	Desenvolvimento de Tecnologias Assistivas Acessíveis		Prof. Cláudio Dias Campos	
05 Manhã	**Formação de um núcleo de acompanhamento de consultas públicas das agências reguladoras: ANATEL e ANEEL.**	Alunos: Alexandre Reis, Alisson F. Barbosa, Amanda Rodrigues, Ana Clara L. Salgado, Bárbara H.G. Dias, Camila B. Pinheiro, Camila Reis, Carolina de Oliveira, Cássio B. A. Coelho, Cristina Ferreira , Débora do C.M. Guedes, Érica D.Tacchi, Fábio L.F.Leles, Fabrício F.S.Santos, Fabrício T.Coura, Felipe C.S. Soares, Gabriela T. Kascher, Geraldo S. Araújo, Géssica K. M. Ribeiro, Gleidiane S. Oliveira, Hermes Capanema, Hugo R. Teixeira, Igor A.N. Soares, João Paulo G.R. Santos, Luiza L.Lobo, Marcelo A. M. Abreu, Maria Clara L. Monteiro, Marina R. Magalhães, Natassia Braia, Paulo Ricardo Avelar, Raisser M.Ferreira, Sarah R.Goiatá, Taíse A. Oliveira, Thabata D.França, Tobias G.A.Faria, Yukari Kajimoto.	Equipe: Geraldo C. Melo, Bruno W. Junior, Luciano A. Bossi, Patrícia L. M. Lobato, Rose M. S. Batalha, Thelma V. Rodrigues	Criar e consolidar uma rede de conhecimento sobre consultas e audiências públicas e seus impactos na qualidade da prestação de serviços aos usuários de telecomunicações e energia. Analisar consultas e audiências para entender seus elementos técnicos específicos relacionados com direito, telecomunicações e energia. A leitura abrange a acessibilidade, efetividade de direitos já legislados, exercício da cidadania, participação no Estado, controle social da elaboração de normas e sua implementação, fortalecimento da coesão entre entidades governamentais e sociedade, (principalmente dos usuários).