PUC Minas

Graduação Tecnológica em JOGOS DIGITAIS

XVI SEJA

SEMANA DE ENTRETENIMENTO, JOGOS E ANIMAÇÃO

21 de Outubro e 12 de Novembro de 2016 - 8h às 17h
Teatro - PUC Minas São Gabriel
Rua Walter Ianni, 255
Bairro São Gabriel - BH - MG

Patrocínio:

CASA QUADRINHOS

jogospuc
jogos.sg@pucminas.br
jogos.praca@pucminas.br
(31) 3439-5252

PROGRAMAÇÃO

	PALESTRAS
HORÁRIO	**29/Oct/16**
8h00 – 9h00	ABERTURA
9h00 – 10h00	Você e Suas ideias conectados pelo mundo dos negócios **Bismarck Esteves** – SEBRAE MG
10h00 – 11h00	Design para interações lúdicas. **Daniel Maciel** – SENAI MG
11h00 – 12h00	MG pólo Gamer Integração entre devs profissionais, comunidade gamer e sistema de ensino de Jogos em Minas **Filipe Farias** - GAMELYST
12h00 – 14h00	ALMOÇO e BOARDGAMES
14h00 – 15h00	Festa Estranha – Uma conversa sobre representação e desenvolvimento indie **Sophia Utsch** e **Luiza Bragança** – TRINCA
15h00 – 16h00	Planejamento e Viabilidade de Projetos **Wesley Soares** – CASA DOS QUADRINHOS
16h00 – 17h00	O processo de design de Jogos de Tabuleiro **Marcelo Pegado** - MEEPLE MANIACS NETWORK

	PALESTRAS
HORÁRIO	**12/Nov/16**
8h00 – 9h00	Mercado de Boardgames **Teodor** – NERD OFFLINE
9h00 – 10h00	Características fundamentais para a produção de um jogo Free to Play. **Francisco Marinho** – PLUG & BOOM
10h00 – 11h00	A experiência de aceleração da Plug & Boom na GameFounders **Gabriel Coutinho** – PLUG & BOOM
11h00 – 12h00	“Meu jogo está pronto! E agora?” - Estratégias de marketing para o mercado de jogos **Mirna Silva** - AVENUE CODE/OCEAN BITS
12h00 – 14h00	ALMOÇO e BOARDGAMES
14h00 – 15h00	Workflow de animação. Como ir de um keyframe para o próximo. **Paulo Ferreira –** ANIMADOR
15h00 – 16h00	Ludoativismo: impacto escalável na era da experiência **Mario Lapin** – VIRGO GAME STUDIOS
16h00 – 17h00	Starlit Adventures – Post Mortem **Fernando D’Andrea** - ROCKHEAD GAMES

PUC Minas

XVI SEJA
Semana de Entretenimento, Jogos e Animação

29 de Outubro e 12 de Novembro de 2016
-8h00 às 17h00-

Teatro – PUC Minas São Gabriel

Rua Walter Ianni, 255

Bairro São Gabriel – BH – MG

twitter: @jogospuc

jogos.sg@pucminas.br

jogos.praca@pucminas.br

(31) 3439-5252

APRESENTAÇÃO

A Semana de Entretenimento, Jogos e Animação (SEJA), promovida pelos cursos de Jogos Digitais da PUC Minas (Praça da Liberdade e São Gabriel) semestralmente, acontecerá nos dias 29 de Outubro e 12 de Novembro de 2016. Na sua décima sexta edição, o evento traz palestras sobre animação, artes, programação, experiências profissionais de convidados e professores, mercado de trabalho, entre outros. Nosso intuito é aprimorar e ampliar as possibilidades de pesquisa, interação e disseminação do conhecimento da área de jogos.

As palestras são gratuitas e abertas ao público. O evento ocorrerá de 8h00 às 17h00 no prédio E, Teatro da PUC Minas no São Gabriel (Rua Walter Ianni, 255 – São Gabriel).

As Oficinas, exclusivas para os alunos matriculados em seminários, ocorrerão no dia 14 de Maio de 2016 de 13h30 às 17h30 nos prédios J e L da PUC Minas no São Gabriel (Rua Walter Ianni, 255 – São Gabriel).

Patrocínio:

CASA dos QUADRINHOS